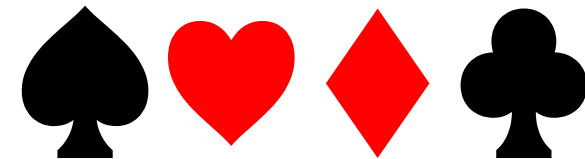


BALLERUP BRIDGEKURSUS

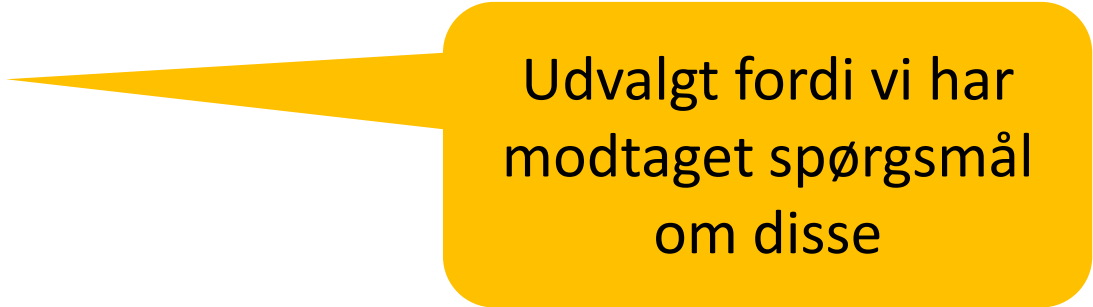
EKSTRA LEKTION 1

BALLERUP ÆLDREBRIDGE
HERLEV BRIDGEKLUB
EGEBJERG BRIDGEKLUB
BALLERUP BRIDGE CLUB (BBC)



Liste over emner i lektionen

- Zonestilling
- Meldeboksen
- Turneringsscore
- Diverse



Udvalgt fordi vi har modtaget spørgsmål om disse

Zonestillingen er vigtig!

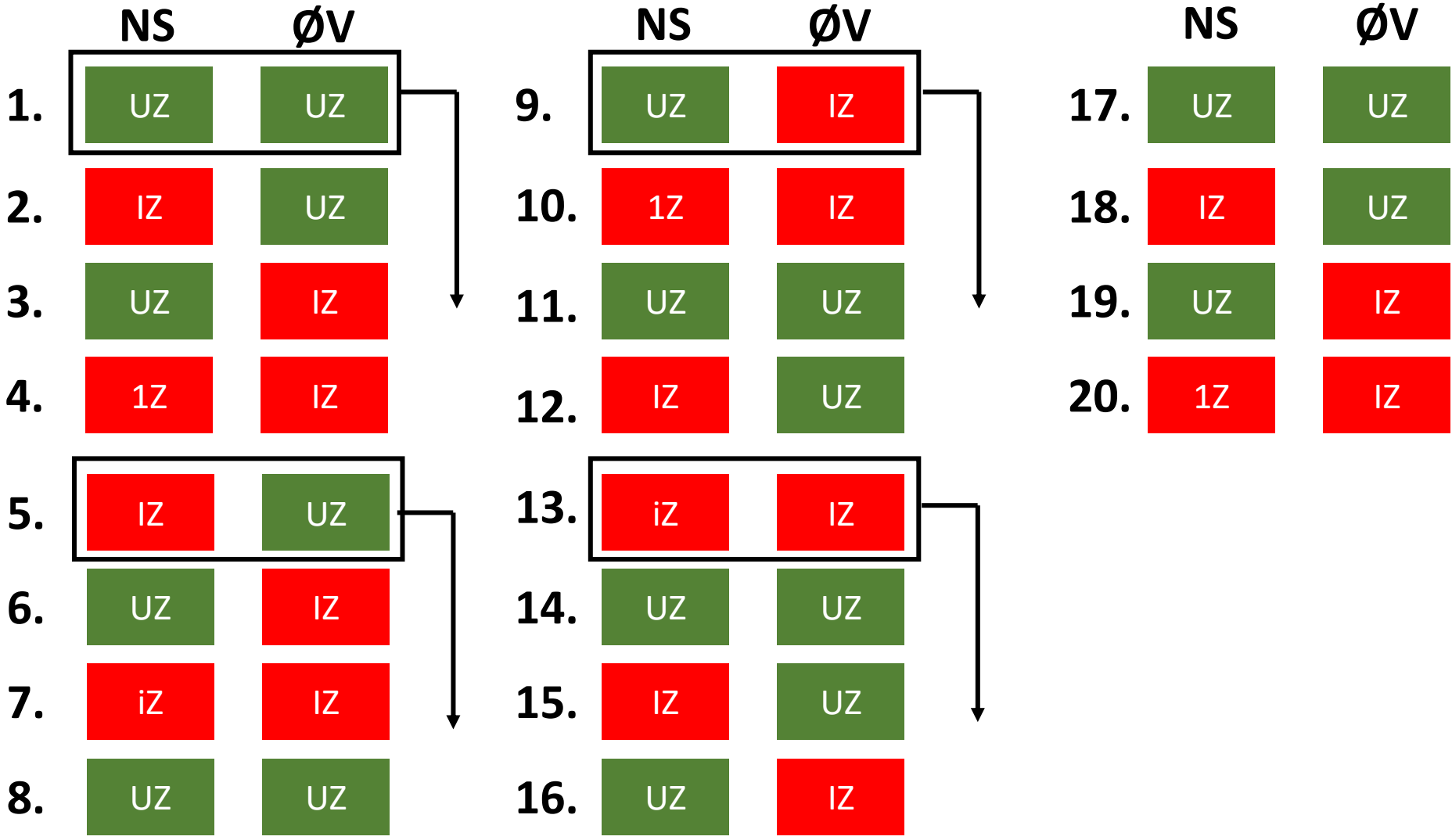
- Man kan være udenfor zonen (uz) eller i zonen (iz)

UZ

IZ

- Det har indflydelse på:
 - Størrelsen på minuspoint for at gå ned i en kontrakt
 - Størrelsen på bonus
 - og dermed på den risiko man er villig til at løbe i meldingerne
- Zonestillingen varierer fuldstændigt systematisk (se næste slide)
- Zonestillingen følger kortene, så alle har samme zonestilling, når de spiller samme kort.

Zonestillingen gentager sig efter 16 spil!



PAS kortet



- "Jeg har ikke noget at fortælle"
- Skal meldes 'ad tempo' ellers har du måske alligevel noget at fortælle (tøvesituationer).
- Hold øje med situationer, hvor du er fritaget for at melde:

a) (1♠)-DBL-(Pas)- Her skal meldes

b) (1♠)-DBL-(2♠)- Frivillig melding

Makker vil opfatte det som visende noget ekstra styrke hvis der meldes frivilligt. (Styrke kan være HP eller fordelingspræget)

Dobler kortet



- = STRAF med mindre defineret som kunstig →
 - Dyrere at gå ned i kontrakten
 - Til gengæld vindes flere point, hvis kontrakten går igennem
 - KUNSTIGE doblinger er ikke straf:
 - Oplysningsdoblinger (1♠)-Dbl-(pas)-?
 - Negativ doblinger 1♣-(♥)-Dbl-(Pas)-?
- med mindre makker sover!

Når man dobler stiger prisen for at gå ned!

UZ IZ

Bidding Box®
©Jannersten Förlag AB
S-774 27 AVESTA, Sweden

	I	II
—1	50	100
—2	100	200
—3	150	300
—4	200	400
—5	250	500
—6	300	600
—7	350	700
—8	400	800
—9	450	900
—10	500	1000
—11	550	1100
—12	600	1200
—13	650	1300

PASS

Bidding Box®
©Jannersten Förlag AB
S-774 27 AVESTA, Sweden

	I	II
—1	100	200
—2	300	500
—3	500	800
—4	800	1100
—5	1100	1400
—6	1400	1700
—7	1700	2000
—8	2000	2300
—9	2300	2600
—10	2600	2900
—11	2900	3200
—12	3200	3500
—13	3500	3800

X

Eksempler

- 1 bet, uz = - 50 point, doublet = -100 point
- 1 bet, iz = -100 point, doublet = -200 point
(= dødens kys – svært at opnå på anden vis)
- 2 bet, uz = - 100 point, doublet = - 300 point
- 2 bet, iz = - 200 point, doublet = - 500 point
- 7 bet, iz = -700 point, doublet = -2000 point
(så bliver man medlem af klub 2000)

... men det gør gevinsten for modparten også!

Bagsiden af

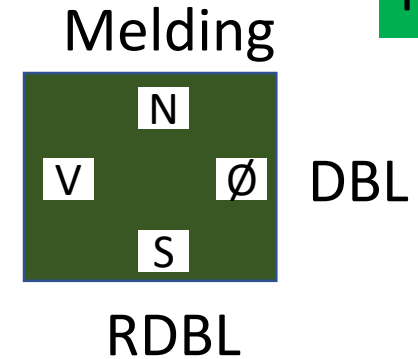
	I			II		
	PASS	X	XX	PASS	X	XX
2♥	110	470	640	110	670	840
=	110	470	640	110	670	840
+1	140	570	840	140	870	1240
+2	170	670	1040	170	1070	1640
+3	200	770	1240	200	1270	2040
+4	230	870	1440	230	1470	2440
+5	260	970	1640	260	1670	2840

Bidding Box®
©Jannersten Förlag AB
S-774 27 AVESTA
Sweden

Eksempler 2♥, 8 stik:

- uz: 110 point (inkl. 50 i bonus)
- iz: 110 point (inkl. 50 i bonus)
- Doblet, uz: 470 point (inkl. 300 i bonus)
2♥X = udgang
- Doblet, iz: 670 point (inkl. 500 i bonus for meldt og vundet udgang)

Redobler kortet



- RDBL er ofte "Bare rolig makker, jeg har også point" (ex. 10 HP efter aftale) →
 - Endnu dyrere at gå ned i kontrakten (1 bet uz: 50 p, X: 100 p, XX: 200 p)
 - Men man kan vinde endnu mere (2♥, 8 stik, uz: 110 p; X: 470 p; XX: 640 p)
- Oftest har ØV oplysningsdoblet, så efter RDBL forsøger de at finde en god farve at spille i.
- NS har hovedparten af samlet antal HP og kan overveje at straffe, min. 12+10 = 22 HP

STOP kortet.

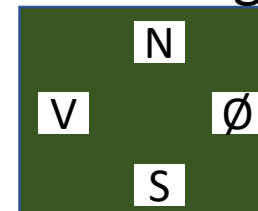


- Bruges ved "spring" = en melding der springer over den billigste melding.
Eksempler:
 - 1 ♥ - (PAS) - 3 ♥ (2 ♥ er billigere)
 - 3 ♥ (1 ♥ er billigere)
- Presser efterfølgende meldinger (tager meldeplads), og disse spillere har derfor brug for ekstra tid til at overveje deres næste melding.
- Derfor ventes 10 sekunder før stopskiltet tages tilbage
- Hermed kan der stadig meldes 'ad tempo' uden at komme i en tøvesituation

'Alert' kortet.



Kunstig
melding

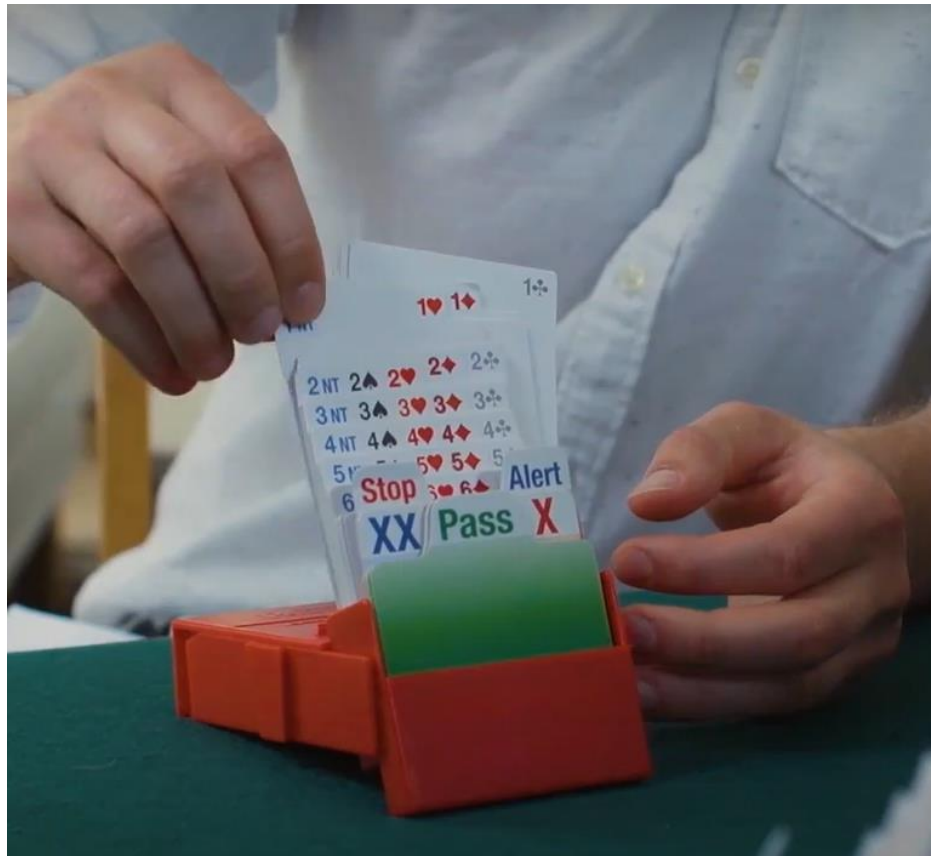


Alertering

Meldeboksen

- **Udelukkende** en melding til information for modparten: "Her er noget overraskende, ex. en kunstig melding".
- Det er makker til spilleren med den kunstige melding, der skal alertere (= vise kortet eller banke let i bordet).
- Alertering asap og **før** Øst melder.
- Herved kan Øst spørge til meldingen **før** egen melding bliver afgivet.

Regler



- Hold fingrene fra meldekassen indtil du er klar til at melde!
- Rør eksempelvis ikke ved 1UT først for derefter at melde PAS (det kan give makker **ubeføjede***) oplysninger).
- Meldingen kan ikke laves om, når den er lagt på bordet
- Med mindre det er et fejlgreb, for så har man mulighed for at korrigere indtil makker har meldt.

*) Ubeføjet = urimelig; beføjet = berettiget

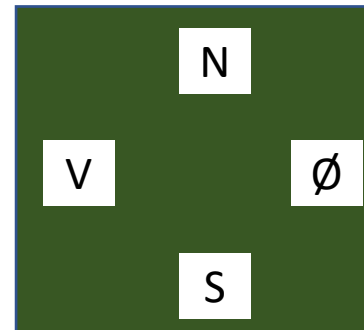
Der optræder tre forskellige pointtyper pr. spil

Honnørpoint (+ trumfpoint)
optælles af den enkelte spiller



Bruges til at vurdere hvad
der skal meldes

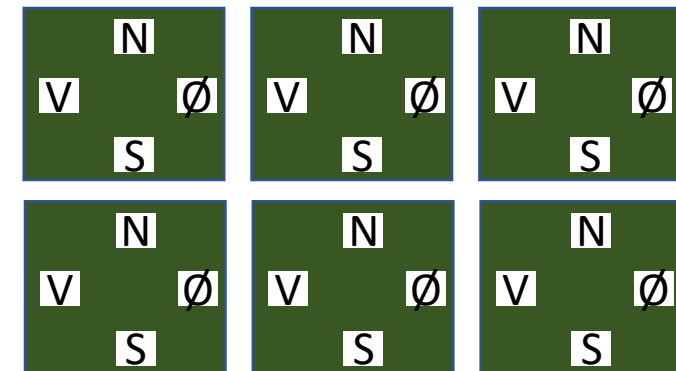
Point for
vunden kontrakt
vs. antal beter



Fremgår af
Bridgematen
ved bordet

REPETITION ++

Scoren i turneringen
findes ved sammenligning
alle NS resultater (og ØV ligeså)



Fremgår af resultatopgørelsen
for turneringen. Eksempel:
[https://www.ballerupbridge.dk
/services](https://www.ballerupbridge.dk/services)


HELT NYT

Repetition: Trækpoint

Træk	Stik	Trækpoint for vunden kontrakt		
		UT	♠♥	♦♣
7	13			
6	12			
5	11			100
4	10		120	80
3	9	100	90	60
2	8	70	60	40
1	7	40	30	20

Kontrakter			
UT	♠♥	♦♣	
			Storeslem
			Lilleslem
			Udgang
			Delkontrakt

Jannicks billede



Niveau			
UT	♠♥	♦♣	
			Penthouse
			Loft
			1. sal
			Stuen

Hvis kontrakten har trækpoint ≥ 100 , så er der Udgang

Der er Udgang på 3-trækket i sans; 4-trækket i major og 5-trækket i minor

Meldinger på 6- og 7-trækket er hhv. Lille- og Storeslem uafhængigt af farve/UT valg

Meldt og vundet Udgang, Lille- og Storeslem giver ekstra bonus

Point = Trækpoint + Bonus

Træk	Stik	Trækpoint for vunden kontrakt			BONUS point		Total point					
		UT	♠♥	♦♣	uz	iz	UT		♠♥		♦♣	
7	13				1300	2000	1520	2220	1510	2210	1440	2140
6	12				800	1250	990	1440	980	1430	920	1370
5	11			100	300	500	460	660	450	650	400	600
4	10		120	80	50		430	630	420	620	130	130
3	9	100	90	60			400	600	140	140	110	110
2	8	70	60	40			120	120	110	110	90	90
1	7	40	30	20			90	90	80	80	70	70

Bonus er afhængig af zonestillingen

Eksempel 1: Meldt og vundet 3UT uz/iz er hhv. 400 og 600 point

Eksempel 2: Meldt og vundet 3♣ uz/iz er 110 point (uafhængigt af zonestilling)

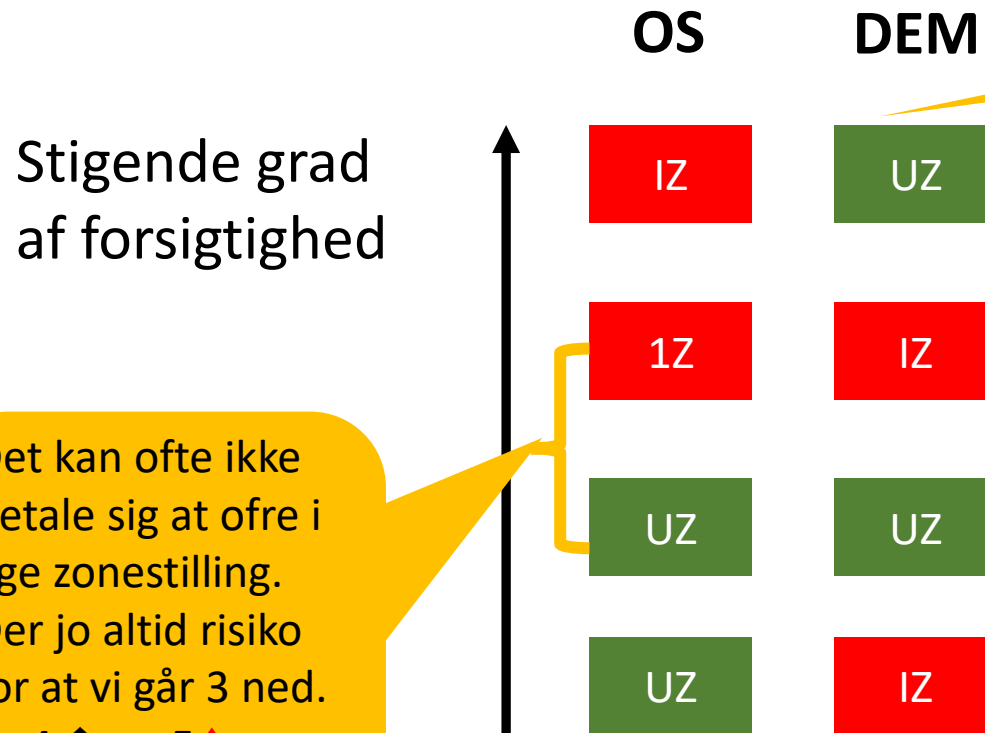
Eksempel 3: Meldt og vundet 6♣ uz/iz er hhv. 920 og 1370 point

Zonestilling og Bonus størrelsen er vigtig i forhold til meldestilen

Eksempel 2:

De melder en sund 4♠, der giver 420 point

Vi ofrer i 5♦, som dobles og går 2 ned til 500 point



Jo længere "op" vi kommer, jo mindre aggressivt skal vi melde:

- For jo mere koster det at gå ned i kontrakten. En enkelt doublet bet i zonen koster 200 point.
- Og jo mindre er forskellen mellem hvad de kan vinde og hvad vi skal betale for at gå ned.

Eksempel 1:

De melder en sund 4♠, der giver 620 point

Vi ofrer i 5♦, som dobles og går 2 ned til 300 point.

Selv 3 ned er ok (500 point).

Det kan ofte ikke betale sig at ofre i lige zonestilling. Der jo altid risiko for at vi går 3 ned.

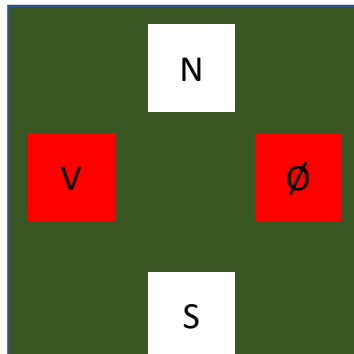
Ex 4♠ vs. 5♦:

a) 420 vs. 500

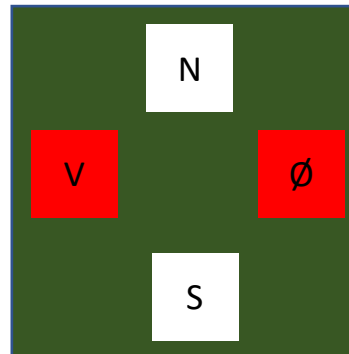
b) 620 vs. 800

Score i parturning

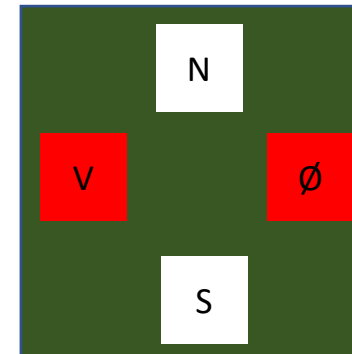
udregnes ved at sammenligne NS og ØV resultaterne fra alle bordene



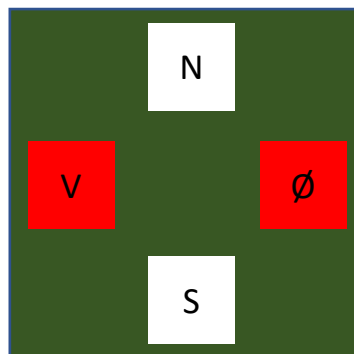
NS: 4♠, 10 stik
420 point
NS par 1
ØV par 2



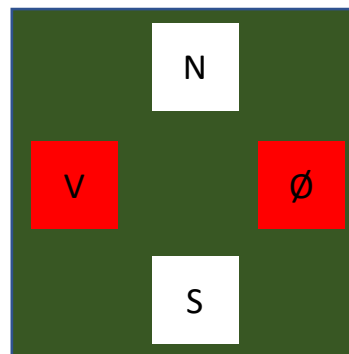
NS: 4♠, 9 stik
-50 point
NS par 5
ØV par 6



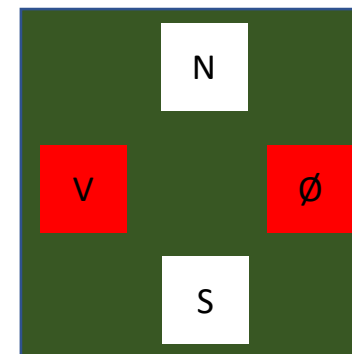
NS: 4♠-X, 9 stik
-100 point
NS par 9
ØV par 10



NS: 4♠, 10 stik
+420 point
NS par 3
ØV par 4



ØV: 3♥, 9 stik
-140 point
NS par 7
ØV par 8



ØV: 5♥X, 9 stik
+500 point
NS par 11
ØV par 12

Score for spillet – indgår i turneringsresultat

Par #		Kontrakt	Point	Score		Score beregning		Check sum
NS	ØV			NS	ØV	NS	ØV	
1	2	NS: 4♠, 10 stik	420	7	3	$1+3*2 = 7$	$1+2=3$	$7+3=10$
3	4	NS: 4♠, 10 stik	420	7	3	$1+3*2 = 7$	$1+2=3$	$7+3=10$
5	6	NS: 4♠, 9 stik	-50	4	6	$2*2 = 4$	$3*2=6$	$4+6=10$
7	8	ØV: 3♥, 9 stik	-140	0	10	0	$5*2=10$	$0+10=10$
9	10	NS: 4♠X, 9 stik	-100	2	8	2	$4*2=8$	$2+8=10$
11	12	ØV: 5♥X, 9 stik	500	10	0	$5*2=10$	0	$10+0=10$

Topscoren (10) afhænger af hvor mange borde der er i turneringen. Her anvendes [0, 10] scoring; men nogle turneringer sættes op med ex. [-5, +5] scoring.



Kun for nørder

Detaljer om score-beregninger

- 2 point for hvert NS/ØV par man slår
- 1 point for hvert NS/ØV par, hvor man har samme score
- 0 point for hvert NS/ØV par man taber til 10,85

Et eksempel fra Egebjerg sandkassespillere

NS	ØV	Kontrakt	Udspil	Stik	Score		Point		Pct	
					NS	ØV	NS	ØV	NS	ØV
Verner Egebjerg (S) - Hanne Egebjerg (S)	Bente Johannessen - Karen Lisbeth Arentoft	V 3♥		6	300		8,0	0,0	100,0	0,0
Jørn Krogh - Jesper Ahlers	Jytte Kraglund - Bjørn Kraglund	V 3♦		9	-110		6,0	2,0	75,0	25,0
Karin Thorsen - Henny Haasum	Ruth Kaas Halgreen (S) - Jan Halgreen (S)	S 3♠		7	-200		4,0	4,0	50,0	50,0
Bente Steenbuch - Lise Lyck	Birgit Schrøder Nielsen - Birthe Christensen	N 4♥		7	-300		1,0	7,0	12,5	87,5
Per Groth Andersen - Karen Groth Andersen	Ellen Wilhelmsen - Bo Wilhelmsen	S 4♠		7	-300		1,0	7,0	12,5	87,5

Alt hvad NS har forsøgt er gået ned. Nogen gange skal modparten bare have spillet. Det er alt i alt billigere end selv at gå adskillige beten.

Eksempler på taktiske overvejelser (6 borde)

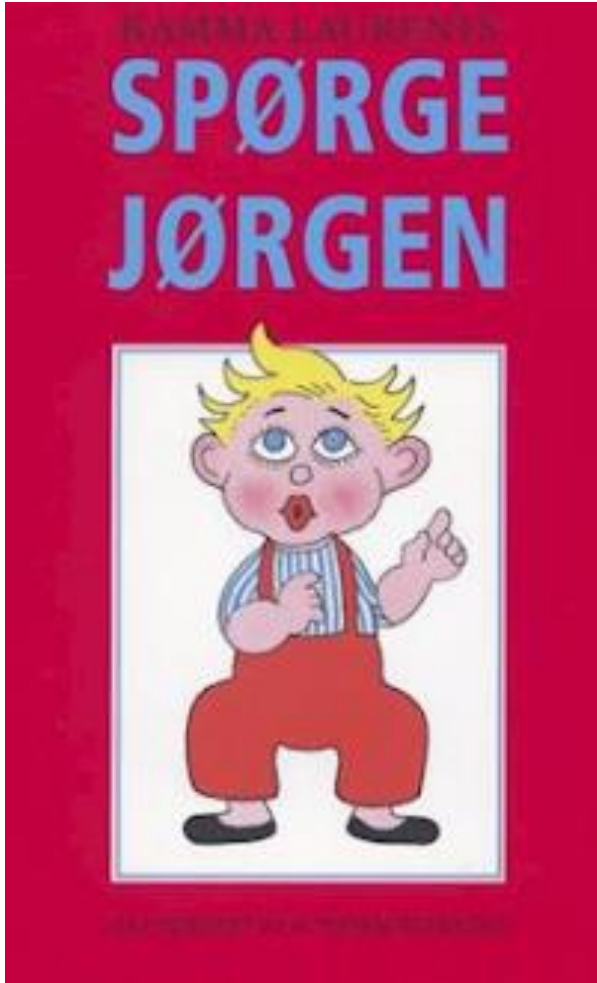
- Konkurrence om delkontrakt – når pointene er ligeligt fordelt
 - NS 3♥ (uz), 8 stik + 50 point
 - ØV 2♠ (iz), 8 stik + 110 point
 - Hvis 5 ØV borde spiller 2♠ med 8 stik, så bliver scoren 10-0 til NS-ØV
 - Ofte kan det betale sig for NS (uz) at melde indtil 3-trinet især med 9 korts fit i trumf
Selv hvis NS kun får 7 stik, så får de stadigvæk en top for spillet
 - Et dygtigt ØV par kan strafdoble 3♥, hermed afgives 300 point, og så vendes scoren modsat
- Offermeldinger – når man har masser af trumfer men begrænset HP. Et eksempel:
 - NS 4♠ (iz), 10 stik + 620 point
 - ØV 5♣X (uz), 9 stik + 300 point
Hvis 5 NS borde spiller 4♠ med 10 stik, så bliver scoren 0-10 til NS-ØV
 - Det er meget vigtig at NS husker at strafdoble ("det er vores spil"). Ex.
 - 1 NS bord spiller 4♠, 10 stik + 620 point (score NS-ØV: 10-0)
 - 1 ØV bord spiller 5♣, 9 stik + 100 point (score NS-ØV: 0-10)
 - 4 ØV borde spiller 5♣X, 9 stik + 300 point (score NS-ØV: 5-5)

Foreløbig opfølgning på sandkassespil



- Success "måling"
- Praktik om sub:
 - Finde en sub eller melde fra i god tid!
 - Sub kan findes på email listen; men også på klubbens hjemmeside
 - (I Ballerup stillede Jørn Larsen og Eva Thøgersen op med meget kort varsel)
- Sandkasse række oprettes ved de åbne huse maj-juni-august

Overvejelser om "SPØRGETIME" koncept



- Spørgetimen er on-line
- I sender oplysninger om spil fra en turnering med elektronisk registrering
- På vores online møde gennemgår vi en analyse af ex. meldinger, spilføring og modspil. Hvis relevant medtages udvalgte slides fra den allerede gennemførte undervisning
- Antal spil kan variere – men rammen er 4-6 spil
- 2-3 gange om måneden
- Eks. torsdag aften fra 20-21.30
- I første omgang kører projektet i maj, juni og august.
- Fastengangspris for hele perioden. Størrelse er ikke fastlagt pt. Afhænger af interesse – vi har bare brug for at få dækket Jannichs løn.



FUNBRIDGE



Torsdag d. 13. juli:
Fredag d. 14. juli:
Lørdag d. 15. juli:

Begynderfestival, 10.30 - 17.30
Begynderfestival, 9.30 - 16.45
Begynderfestival - turnering, (10)11.00 - 17.00 ELLER
DM for begyndere, 11.00 - 17.00