

Spil: 1		♠	KD74	Tema:					
Åbner: Nord		♥	6						
Zone: Ingen		♦	KD83						
		♣	EDB2						
♠	B32	<table border="1" style="background-color: #c8e6c9; width: 100px; height: 100px; text-align: center;"> <tr><td>N</td></tr> <tr><td>V</td></tr> <tr><td>S</td></tr> <tr><td>Ø</td></tr> </table>		N	V	S	Ø	♠	ET8
N									
V									
S									
Ø									
♥	932	♥	KT854						
♦	E642	♦	95						
♣	K95	♣	T74						
		♠	965	Spilteknik					
Spilfører: Syd		♥	EDB7	Knibninger og rejsning af farve					
Udspiller: Vest		♦	BT7						
Udspil: ♦2		♣	863						

Der skal meldes. Det bør gå således:

Vest	Nord	Øst	Syd
	1♣	Pas	1♥
Pas	1♠	Pas	1Ut
Pas	2Ut	Pas	3Ut

Nord og Syd kan ikke finde en fælles farve.
 Nord spørger om Syd har min. eller max.
 Syd mener at 8 Hp er mere end min 😊.

Vest skal spille ud. ♦2 ser mindst dårlig ud.

Hvad man evt. kan snakke med eleverne om efter spillet:

Tæl sikre stik og find farver hvor der kan laves ekstra stik. (rejsning af ♦-farve, knibning i ♣ og ♥).
 Vælg hvilke farver der skal spilles i hvilken rækkefølge.

Spil: 2		♠	T865	Tema:					
Åbner: Øst		♥	E876						
Zone: N/S		♦	852						
		♣	54						
♠	E432	<table border="1" style="background-color: #c8e6c9; width: 100px; height: 100px; text-align: center;"> <tr><td>N</td></tr> <tr><td>V</td></tr> <tr><td>S</td></tr> <tr><td>Ø</td></tr> </table>		N	V	S	Ø	♠	KD9
N									
V									
S									
Ø									
♥	B532	♥	KD						
♦	KT3	♦	EB7						
♣	K8	♣	DBT73						
		♠	B7	Spilteknik					
Spilfører: Øst		♥	T94	Rejs langfarve.					
Udspiller: Syd		♦	D964						
Udspil: ♥T		♣	E962						

Der skal meldes. Det bør gå således:

Vest	Nord	Øst	Syd
		1Ut	Pas
2♣	Pas	2♦	Pas
3Ut	A.P.		

Med en afvist Stayman er 3Ut hvad der skal spilles.

Mindst dårlige udspil må være ♥T.

Hvad man evt. kan snakke med eleverne om efter spillet:

Hvad sker der hvis man tager sine topstik først?

Spil: 3		♠ 95	Tema:			
Åbner: Syd		♥ D84				
Zone: Ø/V		♦ K85				
		♣ EKB42				
♠ 843	<table border="1" style="background-color: #90EE90; width: 100px; height: 100px; text-align: center;"> <tr><td>N</td></tr> <tr><td>V Ø</td></tr> <tr><td>S</td></tr> </table>		N	V Ø	S	♠ EK2
N						
V Ø						
S						
♥ 53	♥ BT976					
♦ EB	♦ 7642					
♣ 987653	♣ D					
	♠ DBT76	Spilteknik				
Spilfører: Nord	♥ EK2	Rejs langfarve.				
Udspiller: Øst	♦ DT93					
Udspil: ♥B	♣ T					

Der skal meldes. Det bør gå således:

Vest	Nord	Øst	Syd
			1♠
Pas	2♣	Pas	2♦
Pas	3Ut	A.P.	

Syd viser 5-4 i ♠-♦.

Nord vælger 3Ut som kontrakt.

Øst skal spille ud. ♥B er noget bedre end ♠E.

Hvad man evt. kan snakke med eleverne om efter spillet:

Hvilken farve er nemmest at rejse? Hvilket kort skal man stikke med 1. gang.

Spil: 4		♠ T8	Tema:			
Åbner: Vest		♥ B72	Vælg farve at rejse.			
Zone: Alle		♦ BT5				
		♣ DBT54				
♠ EK732	<table border="1" style="background-color: #90EE90; width: 100px; height: 100px; text-align: center;"> <tr><td>N</td></tr> <tr><td>V Ø</td></tr> <tr><td>S</td></tr> </table>		N	V Ø	S	♠ D6
N						
V Ø						
S						
♥ 94	♥ EDT85					
♦ D963	♦ K8					
♣ E2	♣ K863					
	♠ B954	Spilteknik				
Spilfører: Vest	♥ K63	Fald dog fra i bridge.				
Udspiller: Bord	♦ E742					
Udspil: ♣D	♣ 97					

Der skal meldes. Det bør gå således:

Vest	Nord	Øst	Syd
1♠	Pas	2♥	Pas
2Ut	Pas	3Ut	A.P.

2Ut viser 12-14 Hp.

Øst vil i udgang.

Nord skal spille ud. ♣D er nok bedste valg.

Hvad man evt. kan snakke med eleverne om efter spillet:

Et meget svært spil. Man kan dobbelt-knibe i ♥ eller rejse ♠-farven til 4 stik.

Bedste plan er nok at stikke med ♣E og lege med ♥-farven.

Tillægs-chance er at falde fra på ♣ første gang.

Spil: 5		♠	E42	Tema:	
Åbner: Nord		♥	96		
Zone: N/S		♦	EKB52		
		♣	K75		
♠	BT9	N V S Ø		♠	K8763
♥	K53			♥	D87
♦	84			♦	D76
♣	ET962			♣	84
		♠	D5	Spilteknik	
Spilfører: Nord		♥	EBT42	Frafald og dobbeltknibning Den farlige hånd.	
Udspiller: Øst		♦	T93		
Udspil: ♠3		♣	DB3		

Der skal meldes. Det bør gå således:

Vest	Nord	Øst	Syd
	1Ut	Pas	2♦
Pas	2♥	Pas	3Ut
A.P.			

Syd overfører og kræver til udgang (3Ut).
Nord vil ikke spille i ♥.

Øst skal spille ud. ♠3 er nok bedste bud.

Hvad man evt. kan snakke med eleverne om efter spillet:

Får man for ♠D hvis man ikke stikker 1. gang?

Spil: 6		♠	EBT8	Tema:	
Åbner: Øst		♥	BT		
Zone: Ø/V		♦	B86		
		♣	DB84		
♠	K92	N V S Ø		♠	7643
♥	K843			♥	965
♦	E942			♦	T75
♣	ET			♣	762
		♠	D5	Spilteknik	
Spilfører: Syd		♥	ED72		
Udspiller: Vest		♦	KD3		
Udspil: ♦2		♣	K932		

Der skal meldes. Det bør gå således:

Vest	Nord	Øst	Syd
		Pas	1Ut
Pas	2♣	Pas	2♥
Pas	3Ut	A.P.	

Syd kan vise 4-farve i ♥.
Nord vil i udgang og viser samtidig 4-farve i ♠.

Vest skal spille ud. ♦2 er nok bedste valg.

Hvad man evt. kan snakke med eleverne om efter spillet:

Rejs ♣-farven. ♠-farven er bedste farve at lege med.

Hvad er forskellen på at underspille et Es i en sans-kontrakt og en trumf-kontrakt.

Spil: 7		♠	DBT6	Tema:					
Åbner: Syd		♥	T93						
Zone: Alle		♦	76						
		♣	K853						
♠	E953	<table border="1" style="background-color: #c8e6c9; width: 100px; height: 100px; text-align: center;"> <tr><td>N</td></tr> <tr><td>V</td></tr> <tr><td>S</td></tr> <tr><td>Ø</td></tr> </table>		N	V	S	Ø	♠	K82
N									
V									
S									
Ø									
♥	KD65	♥	74						
♦	D	♦	KBT982						
♣	EDB2	♣	96						
		♠	74	Spilteknik					
Spilfører: Vest		♥	EB82						
Udspiller: Nord		♦	E543						
Udspil: ♠D		♣	T74						

Der skal meldes. Det bør gå således:

Vest	Nord	Øst	Syd
			Pas
1♣	Pas	1♦	Pas
1♥	Pas	2♦	Pas
3Ut	A.P.		

Øst viser 6-farve i ♦ og ingen interesse i ♣ og ♥.
Vest finder en chance-melding frem: 3Ut.

Nord skal spille ud. ♠D er et godt valg.

Hvad man evt. kan snakke med eleverne om efter spillet:

Hvad sker der hvis Syd falder fra på den 1. ♦?

Spil: 8		♠	KT9765	Tema:					
Åbner: Vest		♥	75						
Zone: Ingen		♦	T83						
		♣	62						
♠	EB2	<table border="1" style="background-color: #c8e6c9; width: 100px; height: 100px; text-align: center;"> <tr><td>N</td></tr> <tr><td>V</td></tr> <tr><td>S</td></tr> <tr><td>Ø</td></tr> </table>		N	V	S	Ø	♠	84
N									
V									
S									
Ø									
♥	EK43	♥	62						
♦	DB72	♦	E65						
♣	K7	♣	DBT985						
		♠	D3	Spilteknik					
Spilfører: Øst		♥	DBT98						
Udspiller: Syd		♦	K94						
Udspil: ♥D		♣	E43						

Der skal meldes. Det bør gå således:

Vest	Nord	Øst	Syd
1♥	Pas	1Ut	Pas
2Ut	Pas	3Ut	A.P.

Øst må nødtvunget melde 1Ut.
Vest har 18 Hp og spørger om min. eller max.
Vest har 7 Hp, og når makker viser 18-19 Hp skal man i udgang.

Bedste udspil er ♥D. Kan måske rejse farven.

Hvad man evt. kan snakke med eleverne om efter spillet:

Har man råd til at satse på knibning i ♦ før ♣-farven er rejst og taget?